

challenge

INDOOR



TEAM-BUILDING

Une activité de **cohésion** en **toute saison**
adaptée à **tous types d'intérieurs**.



L'OLYMPIADE À LA CARTE EN INTÉRIEUR

PARTOUT DANS LA RÉGION GRAND SUD

Dans les salles des plus beaux lieux de d'accueil ou dans vos locaux.



DEMI JOURNÉE / JOURNÉE

de 1h30 à 6h d'activité



DE 8 À 300 PARTICIPANTS

et au-delà





La garantie d'un moment **CONVIVAL**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**, à travers des **DÉFIS LUDIQUES** ou **SPORTIFS**.



Un **CADRE CHOISI** avec vous en fonction de vos impératifs : périurbain, arrière pays, montagne, grand site...



Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



INDOOR

ACCUEIL des participants sur le lieu d'accueil.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES

Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES ÉQUIPES VONT SE CROISER ENTRE ELLES, et vont devoir se surpasser sur les différentes activités, afin d'obtenir le meilleur classement.

FIN DU CHALLENGE

Classement et remise des prix.



*Fourniture de bandanas de couleurs pour les équipes et des ravitaillements en eau.
Récompenses pour l'équipe gagnante.*

ACTIVITÉS AU CHOIX



DÉFIS DUELS FORT BOYARD

Adresse, réflexion.
Aquarium, baguettes chinoises,
bâtonnets, clous, fléchettes...



DÉFI CONSTRUCTION KAPLA

Réaliser une construction d'une hauteur maximale, ou reproduire un modèle imposé.



TIR À LA SARBACANE

Les participants utilisent des sarbacanes pour propulser des fléchettes vers des cibles. Epreuve de précision en équipe.



CASSE-TÊTES & ÉNIGMES

Défi d'assemblage de casse-têtes en bois et résolution d'énigmes de "logique".



PASSE MURAILLE

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases, chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



DÉFI PILOTAGE VRC À DEUX

Réaliser un parcours le plus vite possible avec une voiture radio-commandée, en relais, pilotée à deux télécommandes (un pilote gère la direction, l'autre les gaz).



BLIND TEST

Toutes les équipes en même temps doivent retrouver des titres de chansons (actuelles, années 80...) ou des titres de films d'après de courts extraits de musique ou de dialogues.



MINI CLIP VIDÉO

Réaliser un clip (publicitaire ou autre, thème imposé ou non). Création d'un scénario, dialogues, puis enregistrement vidéo par un moniteur du clip sans montage.



STUDIO "JUST DANCE"

Une chorégraphie est projetée sur un écran et à l'aide d'une console Wii il faut essayer de suivre la chorégraphie choisie en même temps que ses camarades.

ACTIVITÉS (SUITE)



PICTIONNARY

Faites deviner à votre équipe une série de mots grâce à vos talents de dessinateur... Le temps est compté.



TIME'S UP GÉANT

En trois manches il faut faire deviner à ses partenaires des noms de personnages connus (ou personnes de votre entreprise) en décrivant, puis en un seul mot et enfin en mimant.



RÉALITÉ VIRTUELLE

Une expérience immersive pendant laquelle vous devez trancher des blocs au rythme de la musique en utilisant des sabres laser



ESCAPE GAME

Un concept unique! Réussissez à pénétrer dans le jeu. Utilisez vos méninges, décryptez les codes, relevez les indices et libérez vous au plus vite! En version 30 min ou 1h.



LÉGOS CHALLENGE

Sur les consignes verbales d'un ou deux coéquipiers qui ont la possibilité d'aller observer un modèle, il faut réussir à recréer une figure avec des pièces de légos.



ARCHERY TAG

Objectif : tout dégommer! à l'aide d'arcs et de flèches spéciales il faut faire tomber des cibles à distance.



BLAZE POD

Travaillez la réactivité de votre équipe. Eteignez le plus vite possible les pods qui s'allument avec votre couleur. Notre logiciel enregistre les performances de votre équipe.



06 70 63 55 73
contact@monts-merveilles.fr

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR