

challenge OLYMPPE

TEAM-BUILDING



Une activité **originale**,
pour dynamiser les **valeurs d'équipe**,
au sein de **vo**tre entreprise.



L'OLYMPIADE À LA CARTE CÔTÉ TERRE

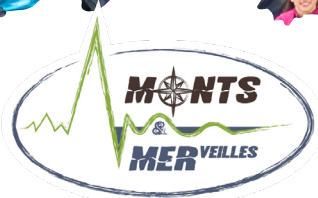
PARTOUT DANS LE SUD DE LA FRANCE ET AU-DELÀ
Sur le lieu de votre événement



DEMI JOURNÉE / JOURNÉE
de 1h30 à 6h d'activité



DE 8 À 300 PARTICIPANTS
et au-delà





La garantie d'un moment **CONVIVAL**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**, à travers des **DÉFIS LUDIQUES** ou **SPORTIFS**.



Un **CADRE CHOISI** avec vous en fonction de vos impératifs : périurbain, arrière pays, montagne, grand site...



Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



OLYMPÉ

ACCUEIL des participants sur le lieu d'accueil.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES

Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES ÉQUIPES VONT SE CROISER ENTRE ELLES, et vont devoir se surpasser sur les différentes activités, afin d'obtenir le meilleur classement.

FIN DU CHALLENGE

Classement et remise des prix.



*Fourniture de bandanas de couleurs pour les équipes.
Récompenses pour l'équipe gagnante.*

ACTIVITÉS AU CHOIX



DÉFIS DUELS FORT BOYARD

Adresse, réflexion.
Aquarium, baguettes chinoises,
bâtonnets, clous, fléchettes...



DÉFI CONSTRUCTION KAPLA

Réaliser une construction d'une hauteur maximale, ou reproduire un modèle imposé.



TIR À LA SARBACANE

Les participants utilisent des sarbacanes pour propulser des fléchettes vers des cibles. Epreuve de précision en équipe.



CASSE-TÊTES & ÉNIGMES

Défi d'assemblage de casse-têtes en bois et résolution d'énigmes de "logique".



PASSE MURAILLE

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases, chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



ESCALARBRE (selon site)

Défi en hauteur : les équipiers se relaient pour une ascension dans un arbre à l'aide de prises d'escalade pour gagner des points en fonctions des paliers franchis.



DÉFI PILOTAGE VRC À DEUX

Réaliser un parcours le plus vite possible avec une voiture radio-commandée, en relais, pilotée à deux télécommandes (un pilote gère la direction, l'autre les gaz).



DÉFI BRANCARDIERS

Les équipes doivent fabriquer un brancard avec le matériel mis à disposition, elles devront ensuite faire un parcours d'obstacles.



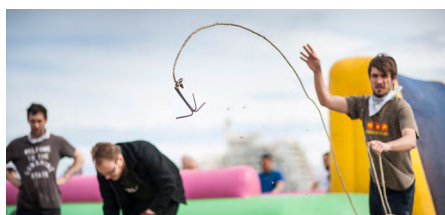
DÉFI SLAKE LINE

Epreuve d'équilibre, avancer le plus possible à tour de rôle sur une sangle (la slake line) tendue à 50 cm du sol.



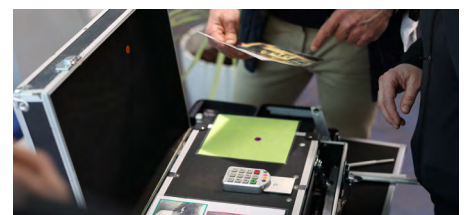
TIR À L'ARC

Tir de précision à différentes distances, l'objectif sera de réaliser le meilleur score avec son équipe.



LANCÉS DE GRAPPINS

Muni de plusieurs grappins métalliques, les équipiers doivent tenter de récupérer un maximum d'objets disposés au sol à plusieurs mètres.



ESCAPE GAME

Un concept unique! Réussissez à pénétrer dans le jeu. Utilisez vos méninges, décryptez les codes, relevez les indices et libérez vous au plus vite! En version 30 min ou 1h.

ACTIVITÉS (SUITE)



BLIND TEST

Toutes les équipes en même temps doivent retrouver des titres de chansons (actuelles, années 80...) ou des titres de films d'après de courts extraits de musique ou de dialogues.



MINI CLIP VIDÉO

Réaliser un clip (publicitaire ou autre, thème imposé ou non). Création d'un scénario, dialogues, puis enregistrement vidéo par un moniteur du clip sans montage.



FLASH MOB

Notre coach va prendre en main le(s) groupe(s) afin de faire réaliser une chorégraphie simple qui sera filmée à la fin avec tous les participants.



BABYFOOT HUMAIN

Les joueurs ne sont plus à l'extérieur mais à l'intérieur d'un babyfoot géant de 14mx16m. Ils doivent se coordonner pour marquer le plus de but.



LÉGOS CHALLENGE

Sur les consignes verbales d'un ou deux coéquipiers qui ont la possibilité d'aller observer un modèle, il faut réussir à recréer une figure avec des pièces de légos.



CHASSE AU TRÉSOR / ORIENTATION

Partez à la recherche des énigmes et balises. Utilisez vos documents et instruments pour vous diriger. Le temps est compté..



BLAZE POD

Travaillez la réactivité de votre équipe. Eteignez le plus vite possible les pods qui s'allument avec votre couleur. Notre logiciel enregistre les performances de votre équipe.



DÉFI PIPE LINE

Votre équipe devra se coordonner au mieux afin de déplacer un maximum d'eau sur plusieurs mètres en la faisant passer d'une personne à l'autre à l'aide de goulottes.



PARCOURS ENCORDÉ

Réaliser un parcours semé d'obstacles le long d'un fil d'Ariane auquel vous serez relié par deux.

ACTIVITÉS (SUITE)



BIATHLON LASER

La combinaison d'une épreuve de vitesse et de précision avec nos carabines laser ... et votre capacité de concentration!



MEMORY GÉANT

Les équipiers vont retourner des images distantes de plusieurs mètres, à tour de rôle. Un jeu classique de mémoire où les équipes s'affrontent pour découvrir le plus grand nombre possible de paires.



DÉFIS FUSÉES AIR COMPRIMÉ

Chaque équipe doit construire des fusées, en suivant les indications et le matériel fournis (tube pvc, colle...), les décorer puis les faire partir à l'aide du lanceur pour les faire atterrir au plus près de la cible située à plusieurs dizaines de mètres.



ARCHERY TAG

Objectif : tout dégommer! à l'aide d'arcs et de flèches spéciales il faut faire tomber des cibles à distance.



BEAT SABER

Une expérience immersive pendant laquelle vous devez trancher des blocs au rythme de la musique en utilisant des sabres laser.



06 70 63 55 73
contact@monts-merveilles.fr

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR